
Inhaltsverzeichnis

Standpunkte: Games in der Schule

Medienbildung für Alle! Oder: Warum ein Schulfach zu Medien und Kommunikation bildungsgerecht und unvermeidbar ist.	3
Benjamin Bigl	
Von Gutenberg zu TikTok	25
Sebastian Stoppe	
Schule muss (mehr) Spiel wagen!	41
Stefan Köhler	
Plädoyer für den Einsatz von Games im Unterricht	47
Johanna Daher	

Best Practices: Games im Unterricht

Games becoming philosophical?	59
Roberto Zeugner	
The Migrants' Chronicles: 1892	87
Alina Menten	
Quantenphysik spielerisch entdecken	101
Carsten Albert und Katja Lesser	
Digitale Spiele im (Deutsch-)Unterricht	119
Noreen Sell	

Spiele, Wissen und Technik: Digitale Bildungskultur im Wandel

Vom Taschenrechner zum Lernrechner 139

René Meyer

**Ja, ich unterrichte Gamedesign und nein, ich mache keine
Grafiken und auch keine Programmierung! Bei mir gibt es
Gamedesignhandwerk im Angebot** 149

Thorsten Zimprich

Play, Watch, Create and Learn 169

Rudolf Thomas Inderst und Tobias Klös

Computerspiele und/oder Bildung 183

Florian Kiefer

Podiumsdiskussion

„Guter Unterricht ist nicht nur guter Unterricht mit Games“ 205

Benjamin Bigl und Sebastian Stoppe